InSite Variable Data Print

Système
Version 3.0

Référence rapide pour la création de modèles VDP

Un modèle d'impression de données variables (VDP - variable data print) est un modèle que les utilisateurs peuvent personnaliser pour créer des articles d'impression. Vous créez des modèles VDP dans le système Kodak® InSite™ Variable Data Print. Ainsi vous permettez aux utilisateurs de créer des articles d'impression à partir des modèles avec le système Variable Data Print ou de créer et classer les articles d'impression basés sur les modèles avec le système Kodak InSite Storefront (si Variable Data Print est intégré à Storefront).

Cette carte de référence rapide explique comment créer un modèle VDP. Pour des informations plus détaillées, reportez-vous à l'Aide de Variable Data Print.

1 Création d'un travail Darwin.

a. Créez un fichier de modèle avec le logiciel Adobe® InDesign® CS2 sur un ordinateur fonctionnant sous Microsoft® Windows®. Utilisez le logiciel Kodak Darwin™ associé à InDesign pour définir le contenu du modèle : textes et images fixes, champs de textes et d'images variables ainsi que le contenu que vous désirez rendre disponible à la sélection dans chaque champ.

b. Exportez un fichier de travail Darwin **.drwn** vers WCS et enregistrez le travail à l'emplacement désiré.

Le fichier de travail Darwin **.drwn** contient le modèle InDesign, toutes les images et polices statiques utilisées dans le modèle et toutes les règles de champs variables.

Pour obtenir des informations sur la création de modèles et pour pouvoir exporter des fichiers de travaux Darwin dans InDesign à l'aide de Darwin, reportez-vous à la section *Système auteur de Darwin VI pour le guide d'utilisation de Adobe InDesign.*

2 Connexion au système Variable Data Print.

a. Démarrez le navigateur Internet Microsoft Internet Explorer® ou le logiciel Apple® Safari®.

b. Dans la zone **Adresse**, saisissez l'adresse de la page d'accueil de l'imprimante, par exemple, `http://server.printer.com`.

c. Saisissez votre **Nom d'utilisateur** et votre **Mot de passe** puis cliquez sur **Ouvrir une session**.

3 Création d'un modèle VDP.

a. Dans la vue Projets, cliquez sur le nom du projet dans lequel vous voulez créer le modèle ou créez un projet.

b. Cliquez sur l'onglet **Variable Data Print**.

c. Cliquez sur **Créer un modèle VDP**.

d. Saisissez un nom pour le modèle et cliquez sur **Ajouter**.

4 Envoi du travail Darwin.

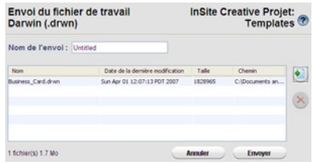
La vue Paramétrage de la gestion de modèles VDP vous guide tout au long du processus de paramétrage du modèle.

Conseil : Vous pouvez quitter le processus de paramétrage à tout moment en cliquant sur le bouton **Terminé**. Tous les changements apportés sont enregistrés. Vous pouvez remettre le paramétrage du modèle à plus tard en réouvrant le projet et en cliquant sur **Configurer** à côté du modèle que vous voulez paramétrer.

a. Sur l'onglet **1 : Importer un travail Darwin**, cliquez sur **Envoyer**.



b. Recherchez et sélectionnez le fichier Darwin **.drwn** que vous avez créé dans l'étape 1 et cliquez sur **Envoyer**.



L'onglet 1 est automatiquement actualisé pour afficher les informations du travail envoyé. L'onglet devient vert pour indiquer que l'étape est terminée.

5 Ajout d'images.

a. Cliquez sur l'onglet **2 : Gérer les images**.



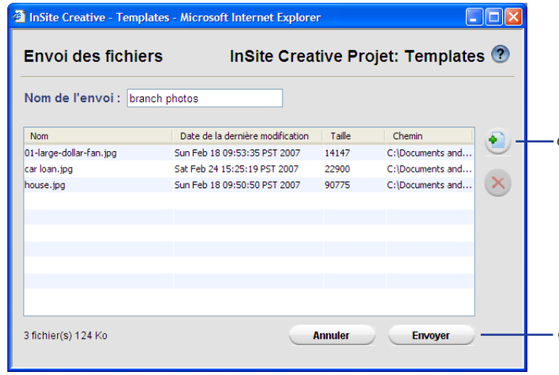
b. Cliquez sur **Gestion**.

Si des champs d'images variables sont définis dans le modèle, Variable Data Print crée automatiquement un dossier vide pour chaque champ d'images. Le nom du dossier correspond au nom du champ. Vous pouvez placer des fichiers d'images dans un dossier pour rendre les images disponibles à la sélection dans le champ d'images associé au dossier.

Remarque : Si vous placez un fichier d'images dans la vue principale Images au lieu de le placer dans un dossier spécifique, l'image sera disponible à la sélection dans chaque champ d'images du modèle.



c. Pour envoyer des images vers un dossier, cliquez sur le dossier puis sur **Nouvel envoi**.



d. Cliquez sur **Ajouter des fichiers** pour rechercher et sélectionner les images que vous voulez envoyer.

e. Cliquez sur **Envoyer**.

f. Quand les fichiers sont transférés sur le serveur, un bouton **Fermer** apparaît. Cliquez dessus. La boîte de dialogue Envoyer les détails affiche les informations détaillées sur le traitement des fichiers.

g. Une fois l'envoi terminé, cliquez sur **Fermer**. L'écran est actualisé et les miniatures des images envoyées apparaissent dans le dossier. Cliquez sur **Effectué**.

h. Répétez les étapes b à g pour tous les dossiers vers lesquels vous voulez envoyer des images.

i. Lorsque l'envoi d'images est terminé, dans la vue Images, cliquez sur **Effectué**.

j. Sur l'onglet **2 : Gérer les images**, cliquez sur **Définir sur Effectué**.

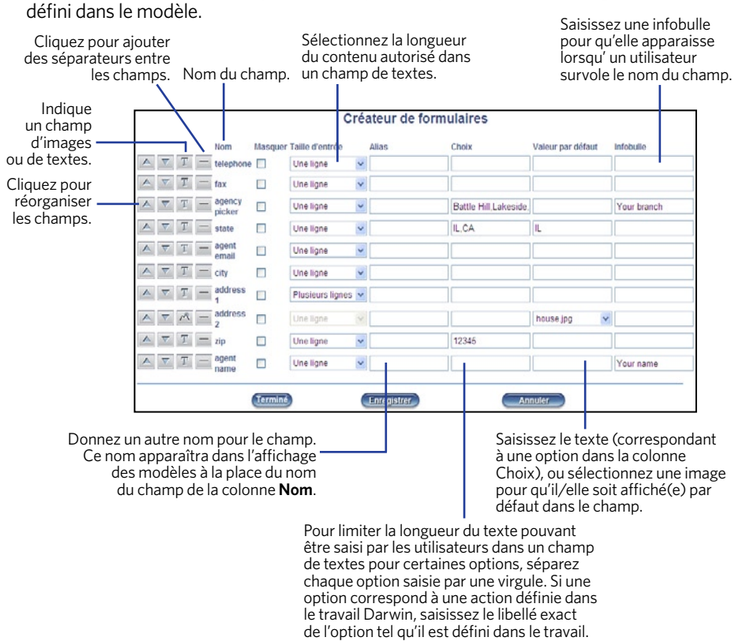
6 Gestion des champs variables de modèles.

a. Cliquez sur l'onglet **3 : Gérer les formulaires**.



b. L'affichage des modèles sera utilisé par les utilisateurs pour visualiser le modèle VDP et sélectionner les textes et images pour leurs articles d'impression. Pour personnaliser l'apparence des champs de modèles dans l'affichage des modèles, cliquez sur **Modifier un formulaire**.

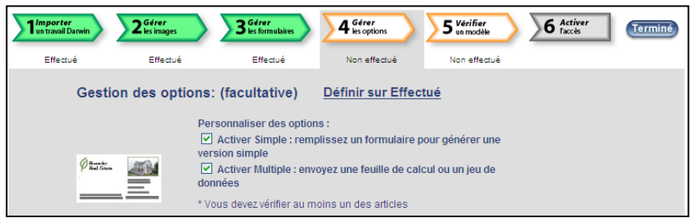
c. Le Créateur de formulaires répertorie chaque champ de textes ou d'images variables défini dans le modèle.



d. Lorsque la modification des champs est terminée, cliquez sur **Enregistrer** puis sur **Terminé**. Sur l'onglet **3 : Gérer les formulaires**, cliquez sur **Définir sur Effectué**.

7 Spécification des options de personnalisation des modèles.

a. Cliquez sur l'onglet **4 : Gérer les options**.



Sélectionnez **Activer Simple** pour permettre aux utilisateurs de personnaliser une copie du modèle en saisissant ou en sélectionnant des valeurs dans les champs variables des modèles.

Sélectionnez **Activer Multiple** pour permettre aux utilisateurs de personnaliser plusieurs copies du modèle en fournissant une feuille de calcul Excel contenant des données.

b. Cliquez sur **Définir sur Effectué**.

8 Vérification du modèle.

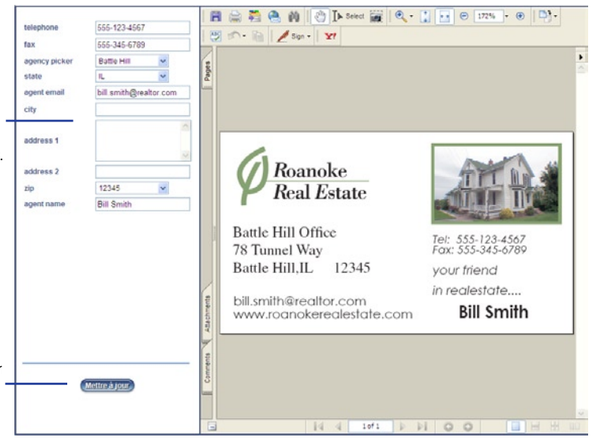
a. Cliquez sur l'onglet **5 : Vérifier un modèle**.



b. Cliquez sur **Faire apparaître l'affichage** pour prévisualiser le modèle dans l'affichage des modèles.

c. Saisissez ou sélectionnez des options dans les champs variables.

d. Cliquez sur **Mettre à jour** pour prévisualiser le modèle avec les options sélectionnées.



e. Pour apporter des modifications aux champs variables, retournez à l'étape 6. Si le modèle vous satisfait, fermez la fenêtre d'affichage.

f. Sur l'onglet **5 : Vérifier un modèle**, cliquez sur **Définir sur vérifié**.

9 Publication du modèle.

a. Cliquez sur l'onglet **6 : Activer l'accès**.



Cliquez sur **Activer** pour rendre le modèle disponible dans le projet et pour que les autres utilisateurs puissent le personnaliser.

Cliquez sur **Publier dans le catalogue** pour que le modèle soit disponible dans le catalogue Storefront (si Variable Data Print est intégré avec Storefront). Suivez les invites pour publier le modèle dans un catalogue.

b. Dans la vue du Paramétrage de la gestion de modèles VDP, cliquez sur **Terminé**.

732-00137-A-FR Rév A

Eastman Kodak Company
343 State Street
Rochester, NY 14650 États-Unis.

© Kodak, 2007. Tous droits réservés.
MD : Kodak, Darwin, et InSite

Pour en savoir plus sur les solutions Kodak, rendez-vous sur le site graphics.kodak.com

Des changements techniques sont possibles sans préavis.