InSite Creative Workflow および Asset Library（Prepress Portal 統合）

システム
バージョン 3.0

クイック スタート ガイド
日本語

731-01012C-JA 改訂 A

著作権

© 2007 Kodak. All rights reserved.

Kodak、InSite、Matchprint、および Prinergy はコダックの商標です。

Adobe、Acrobat、Adobe Illustrator、Distiller、Photoshop、PostScript、および PageMaker は、Adobe Systems Incorporated の商標です。

Apple、iMac、Power Macintosh、Mac OS、AppleShare、AppleTalk、TrueType、ImageWriter、および LaserWriter は、Apple Computer, Inc. の登録商標です。Macintosh は Apple Computer, Inc. の商標で、米国およびその他の国で登録されています。

PANTONE、Hexachrome、PANTONE Hexachrome、および PANTONE MATCHING SYSTEM の所有権は、Pantone, Inc. に帰属します。

PEARL、PEARLsetter、PEARLhdp、PEARLdry、および PEARLgold は、Presstek, Inc. の登録商標です。

XEROX® は、XEROX CORPORATION の商標です。

http://graphics.kodak.com/

731-01012C-JA 改訂 A

最終更新日：２００７ 年 １０ 月

目次

Creative Workflow および Asset Library について 1
プロジェクトとライブラリについて 1
タスクについて 2
Smart Review について 2
ログイン 3
使用方法 5
一般的な手順 11
タスクの操作 12
オート タスクの使用 14
エレメントの更新履歴について 15
エレメント属性の操作 15
FPO のダウンロード 16
エレメントの検索 17
エレメントのリンクの検索 18
ホット フォルダの使用 19
選択リストの操作 20
Desktop 機能概要 21

Creative Workflow および Asset Library について

Kodak® InSite™ Creative Workflow システムは、ユーザーとユーザーが所属するチームが「エレメント」（個々の画像、アートワーク、および印刷物を構成するその他のファイル）を管理し共有するワークスペースを提供します（エレメントは「デジタル資産」と呼ばれることもあります）。Creative Workflow では、エレメントをまとめてプロジェクトを作成します。

Kodak InSite Asset Library ソフトウェアは Creative Workflow の関連ソフトウェアで、将来再利用する可能性のあるエレメントを保存できる環境を提供します。Asset Library では、エレメントをまとめてライブラリを作成します。

Web ブラウザまたは Kodak InSite Desktop ソフトウェア（ローカル ワークステーションにインストールし、Creative Workflow ／ Asset Library サーバーへのアクセスに使用するソフトウェア）のいずれかを使用して、同時に複数のユーザーがシステムにアクセスすることができます。

Web ブラウザと比較すると、Desktop には上級ユーザー向けの機能が備えられています。詳細については、21 ページの「Desktop 機能概要」を参照してください。

プロジェクトとライブラリについて

プロジェクトは、エレメントをアップロードまたはダウンロードして他のユーザーと共有することができるワークスペースです。プロジェクトを使用すると、タスクを特定のエレメントに関連付けてそのタスクを他のユーザーに割り当てることにより、エレメントの確認および承認を管理することもできます（詳細については、2 ページの「タスクについて」を参照してください）。

通常、プロジェクトは一時的なものです。短期間だけ使用し、作業が完了したら削除します。

プロジェクトで実行できる作業はユーザー権限によって異なりますが、共通しているのは、プロジェクトの作成と削除、プロジェクトでのエレメントの管理、およびプロジェクトでのエレメントのアップロードとダウンロードです（ユーザー権限の詳細について、および現在割り当てられているユーザー権限を確認する手順については、Creative Workflow および Asset Library のヘルプ（英語版）を参照してください）。

ライブラリは、将来再利用する可能性のあるエレメントの保存場所です。通常、ライブラリはプロジェクトより長い期間使用します。多数のエレメントが保存されているため、エレメントを何度も再利用できるようにそのまま保持しておくと便利です。

プロジェクトと同様に、ライブラリで実行できる作業もユーザー権限によって異なります。共通しているのは、ライブラリの作成と削除、ライブラリでのエレメントの追加、削除、および管理の権限を持つのは組織の管理者だけですが、ライブラリでのエレメントの検索や再利用のためのダウンロードは誰でも可能だという点です。

タスクについて

注意：タスクは、プロジェクト内のエレメントに対してのみ使用できます。ライブラリ内のエレメントには使用できません。

タスクは、プロジェクト内の 1 つまたは複数のエレメントに関連付けられ、1 人または複数のユーザーに割り当てられたアクションです。タスクを使用すると、プロジェクト内のエレメントの確認や承認の管理を容易に行うことができます。

各ユーザーは割り当てられたユーザー権限に応じて、タスクの作成、プロジェクト チーム内のメンバーへのタスク割り当て、各タスクのステータスと進行状態の監視などができます。タスクを割り当てられたユーザーは、割り当てられたユーザー権限に応じて、タスクに関連付けられたエレメントの確認、承認、変更依頼、および却下を行うことができます。

イベント通知をシステムで設定して、ユーザー アカウントで電子メール アドレスを指定した場合は、タスクを割り当てられたり、作成したタスクのステータスが他のユーザーに設定されると、自動的に電子メールを受信することができます。このため、システムにログインしなくても新しいタスクやタスク ステータスの変更が通知されるので便利です。各電子メール メッセージには、Web ブラウザまたは Desktop で表題のタスクを開くリンクが含まれます（イベント通知の詳細について、またイベント通知の設定を表示する手順については、Creative Workflow および Asset Library のヘルプ（英語版）を参照してください）。

タスクを割り当てられたユーザーは、プロジェクトの［エレメント］表示または［タスク］表示、または Smart Review で、タスク ステータスを設定できます（2 ページの「Smart Review について」を参照してください）。

タスクの作成およびタスク ステータスの設定方法については、12 ページの「タスクの操作」を参照してください。

Smart Review について

Smart Review は、Creative Workflow および Asset Library で使用できるツールで、エレメントの最大解像度による精密なプレビューを開くことができます。

Smart Review では、エレメントを様々な方法で表示したり（イメージのズーム インまたはズーム アウト、別の領域へのパン、イメージの回転など）、計測、色版の表示／非表示、カラー濃度のチェック、注釈の追加などができます。さらに、ユーザー権限に応じて個々の注釈のステータスを設定することもできます。

また、Smart Review を使用してタスクに関連付けられたエレメントの承認および却下を行うこともできます。高精度カラー モニタ プルーフィングに必要なライセンスがある場合は、カラー精度を維持するため、エレメントの確認と承認には必ず Smart Review を使用する必要があります。

注意：Smart Review でエレメントのカラー承認を行うには、Kodak Matchprint® Virtual テクノロジを実行している Apple® Macintosh® ワークステーションでエレメントを表示し、認定されているカラー モニタを使用してください。詳細については、Creative Workflow および Asset Library のヘルプ（英語版）を参照してください。

複数のユーザーが同一のタスクを割り当てられた場合は、関連付けられたエレメントを Smart Review で同時に表示し、グループ レビュー セッションで共同作業を行うこともできます。グループ レビュー セッションでは、すべてのユーザーが別のユーザーによって同一のタスクに追加された注釈を閲覧できます。また、チャット ツールを使用してすべてのユーザーがエレメントについて協議することができます。

ログイン

システムへのログイン方法は、Web ブラウザを使用する場合と Desktop を使用する場合で異なります。

Apple Mac OS® X または Microsoft® Windows® オペレーティング システムを実行中のコンピュータで、Web ブラウザを使用してログインできます。Mac OS X では、Safari® ブラウザがサポートされます。Windows では、Internet Explorer® 5.0 以降の Web ブラウザがサポートされます。

Desktop は Mac OS 10.3.9 または 10.4 クライアント、および Windows XP、2000、または 2003 クライアントで実行できます。Desktop をインストールするには、あらかじめ Web ブラウザでログインしておく必要があります。Web ブラウザのウィンドウ下部で、［**InSite Desktop のダウンロード**］をクリックし、画面の指示に従ってインストールを完了します。Desktop がインストールされると、直接ログインすることができます。

Web ブラウザでの操作

Web ブラウザを使用してログインするには、高速インターネット接続（64 キロビット / 秒（kbps）以上）が必要です。また、ログイン ユーザー名とパスワードをあらかじめ設定しておく必要があります。

1. ブラウザの［**アドレス**］ボックスに、印刷会社のホーム ページ アドレス（`http://server.printer.com` など）を入力します。
2. 初めてログインする場合は、事前にコンピュータの設定を確認して、必要なソフトウェアを実行しているかどうかを確認する必要があります。
   a. ログイン ページで、［**システム診断**］をクリックします。
   b. ［システム診断］ダイアログ ボックスが表示され、オペレーティング システム、Web ブラウザ、JavaScript および cookie 設定、Sun® Java® ソフトウェアのバージョンを含むコンピュータの設定が表示されます。ブラウザでサイトの内容を正しく表示するには、Java ソフトウェアをインストールして有効にする必要があります。
   c. Java ソフトウェアがインストールされていないか無効になっている場合、または使用中の Java のバージョンがサポートされていない場合は、［**この説明に従って ...**］をクリックし、サポートされている Java のバージョンをインストールして有効にします。
   d. ログイン ページに戻ります。

      同じコンピュータで次回ログインするときは、システム診断を確認する必要はありません（必要であれば、ログイン後にいつでもシステム診断を確認することができます。その場合はウィンドウ下部の［**システム診断**］をクリックします）。
3. **ユーザー名**と**パスワード**を入力し、［**ログイン**］をクリックします。

ログアウトするには：

➢ Web ブラウザ ウィンドウの右上にある［**ログアウト**］ をクリックします。

Desktop での操作

Desktop を使用してログインするには、ログイン ユーザー名とパスワードをあらかじめ設定しておく必要があります。

1. Desktop を起動します。

   Desktop に初めてログインする場合は、ユーザー名とパスワードの入力を求められます。



   図 1：［新規アカウント］ダイアログ ボックス

2. ［**サーバーの URL**］ボックスに、Web ブラウザでログインする時と同様に、印刷会社のホーム ページ アドレスを入力します。
3. SSL（Secure Sockets Layer）環境でサーバーに接続している場合は、［**SSL 接続の使用**］を選択します。SSL 環境でこのオプションを選択すると、接続 URL の前に自動的に `https://` が追加されます。
4. **ユーザー名**と**パスワード**を入力します。
5. ［**パスワードの記憶**］を選択すると、ユーザー名とパスワードを入力しなくても、次回 Desktop を起動した時に Desktop ウィンドウが自動的に開きます。
6. ［**自動更新**］には、Desktop がサーバーからの更新情報で自動的に更新する頻度を指定します。前回の更新後に他のユーザーが行った変更は、Desktop が更新されるまで反映されません。ただし、Desktop の更新には、十分な帯域幅が必要です。高速接続の場合は、［**自動更新**］オプションをデフォルトの **1 分**のままにします。接続速度が遅い場合、または他のユーザーが行う最新の変更内容を頻繁に参照する必要がない場合は、Desktop の自動更新頻度を下げます。
7. ［**接続**］をクリックします。新しい Desktop ウィンドウが開きます。

ログアウトするには：

- Desktop for Mac での操作：［**Kodak InSite Desktop**］メニューから、［**Kodak InSite Desktop の終了**］を選択します。
- Desktop for Windows での操作：［**ファイル**］メニューから［**終了**］を選択します。

使用方法

プロジェクトおよびライブラリの進行方法と管理方法は、プロジェクトやライブラリへのアクセスに Web ブラウザを使用するか Desktop を使用するかによって異なります。

Web ブラウザでの操作

Web ブラウザでログインすると、アクセス権限のあるプロジェクト、ジョブ、およびライブラリがすべてメイン ポータル ページに一覧表示されます。プロジェクト名、ジョブ名、またはライブラリ名をクリックして開きます。

プロジェクトの［エレメント］表示では、プロジェクト内のエレメントが、フォルダ別に整理された状態で表示されます。この表示では、エレメントのアップロード、ダウンロード、および管理（名前の変更、移動、コピー）を行うことができます。エレメントにソース プロファイルを割り当てたり、エレメントを選択してタスクを作成したり、自分に割り当てられたタスクのステータスを設定することもできます。自分に割り当てられたタスクが関連付けられているエレメントには、右上にアイコンが表示されます。



図 2：Web ブラウザで開いたプロジェクト - ［エレメント］表示

ソース プロファイルの詳細、およびユーザー アカウントやプロジェクト アクセスの管理の詳細については、Creative Workflow および Asset Library のヘルプ（英語版）を参照してください。

オペレーション パレットのボタンからは、エレメント属性の表示、プロジェクト内のエレメントの管理、タスクの作成とタスク ステータスの設定、およびエレメントのダウンロードができます。オペレーション パレットを使用して操作を実行する場合は、対象となるエレメントのチェックボックスをあらかじめオンにしておく必要があります。

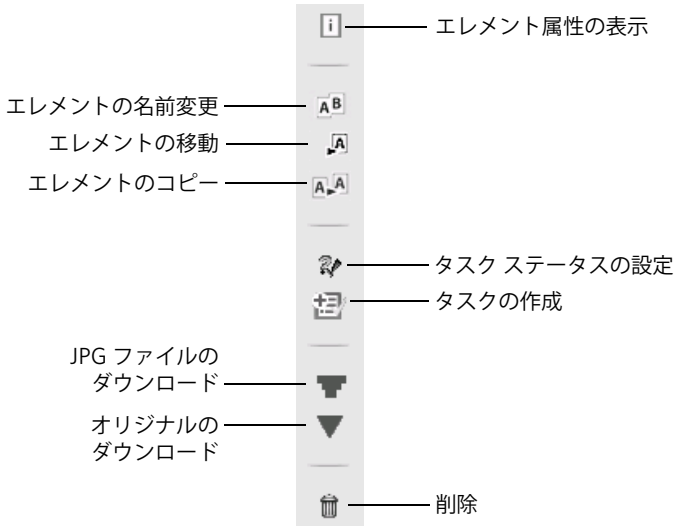


図 3：オペレーション パレット

プロジェクトの［タスク］表示では、現在のプロジェクトに属するエレメントに関連付けられたすべてのタスク、各タスクに関連付けられたエレメント、およびユーザーに割り当てられたタスクのタスク ステータスを一覧表示します。この表示では、割り当てられたタスク ステータスの設定、選択したエレメント属性の表示、およびエレメントのダウンロードを行うことができます。特定のタスクでエレメントに追加されたすべての注釈を総括したレポートを Smart Review で表示することもできます。



図 4：Web ブラウザで開いたプロジェクト - ［タスク］表示

プロジェクトではなくライブラリを開いた場合も、ツールバーにある使用可能なツールおよびオペレーション パレットはほぼ同じで、違いはほとんどありません。プロジェクトと同様に、エレメントのアップロード、ダウンロード、および管理を行うことができます。さらに、ライブラリ内のエレメントの検索、エレメント属性の変更、およびエレメントの FPO（For Placement Only）バージョンのダウンロードを実行できます（16 ページの「FPO のダウンロード」を参照してください）。ただし、ライブラリではタスクの作成やタスク ステータスの設定はできません。タスクはプロジェクト内のエレメントにのみ使用可能です。

図 5 では、ライブラリで使用可能なツールのうち、プロジェクトでは使用できないツールのみ説明します。



図 5：Web ブラウザで開いたライブラリ

Desktop のウィンドウ

Desktop ウィンドウの左側のウィンドウ枠では、アクセス権限のあるプロジェクト、ジョブ、およびライブラリがすべて一覧表示されます。プロジェクト名、ジョブ名、またはライブラリ名をクリックして開きます。

Web ブラウザと同様に、Desktop の［エレメント］表示でも、プロジェクト内のエレメントがフォルダ別に整理された状態で表示されます。エレメントのアップロード、ダウンロード、および管理と、エレメント属性の表示ができます。また、エレメントをフィルタリングすることにより、現在のフォルダ内のすべてのエレメントを表示したり、自分に割り当てられたタスクに関連付けられているエレメントのみを表示することができます。［フィルタ］ボックスにファイル名または拡張子を入力して、現在のフォルダ内でそのファイル名または拡張子と一致するエレメントのみを表示することもできます。

Desktop のメニュー項目（図にはありません）で、エレメントにソース プロファイルを割り当てたり、エレメントを選択してタスクを作成したり、自分に割り当てられたタスクのステータスを設定することもできます。自分に割り当てられたタスクが関連付けられているエレメントには、右上にアイコンが表示されます。

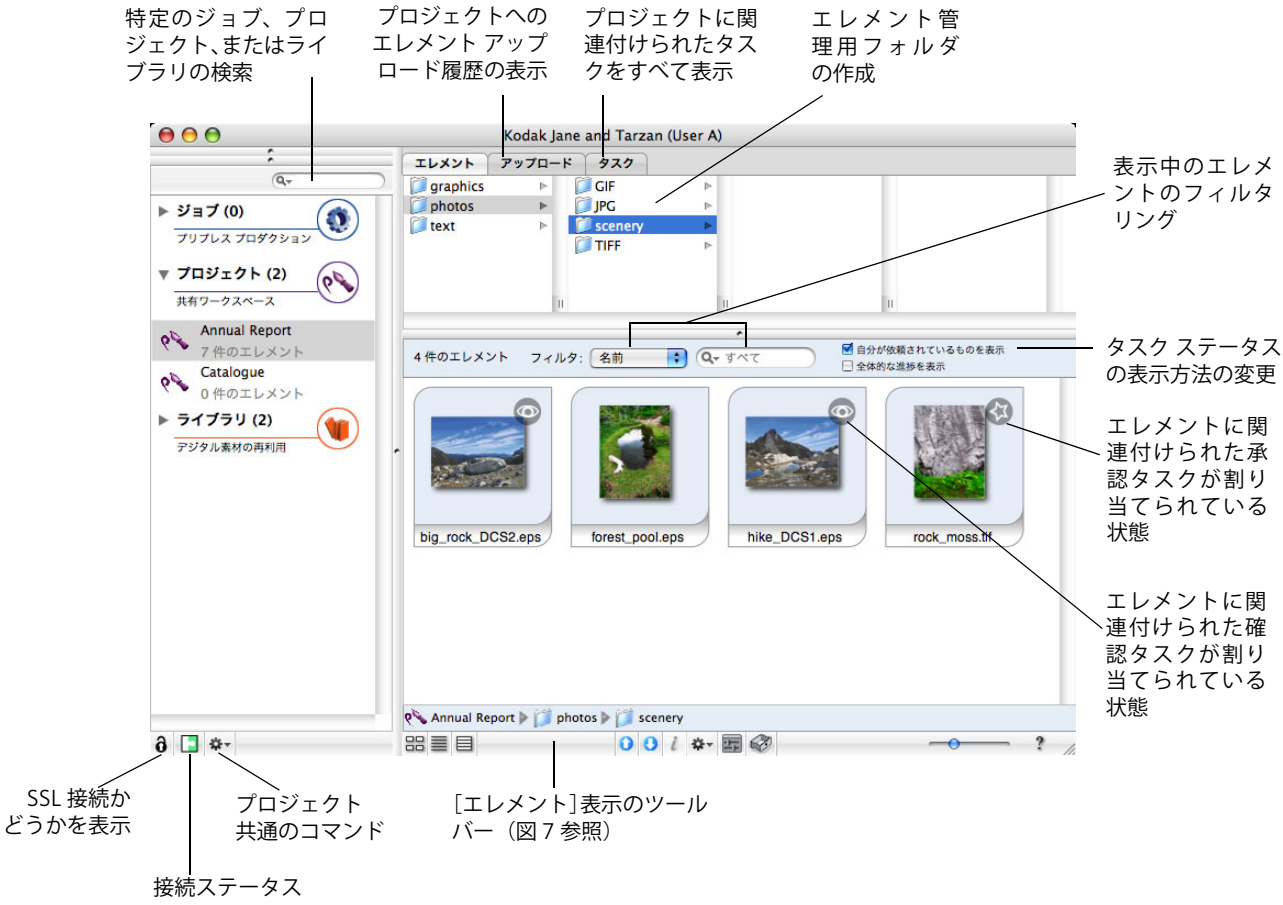


図 6：Desktop で開いたプロジェクト - ［エレメント］表示

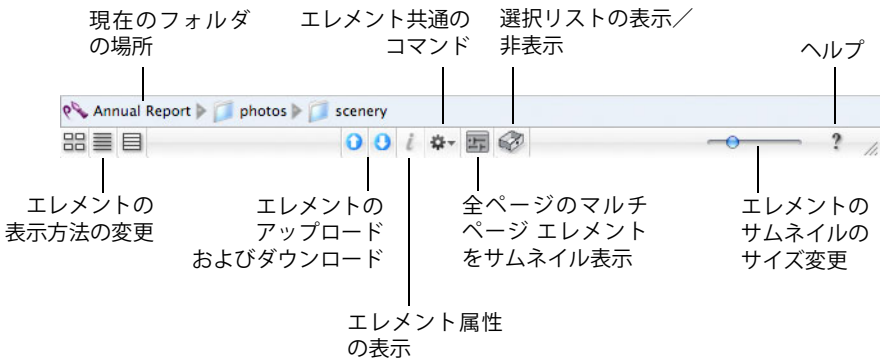


図 7：［エレメント］表示のツールバー

プロジェクトの［タスク］表示では、現在のプロジェクトに属するエレメントに関連付けられたすべてのタスク、各タスクに関連付けられたエレメント、およびユーザーに割り当てられたタスクのタスク ステータスを一覧表示します。この表示では、割り当てられたタスク内でエレメント ステータスを設定したり、特定のタスクでエレメントに追加されたすべての注釈を総括したレポートを Smart Review で表示することができます。［**フィルタ**］リストを使用して、表示中のタスクをフィルタリングすることもできます（プロジェクト内のアクティブなタスクのすべて、自分に割り当てられたアクティブなタスクのみ、または関連付けられたエレメントに変更が必要なタスクのみ）。

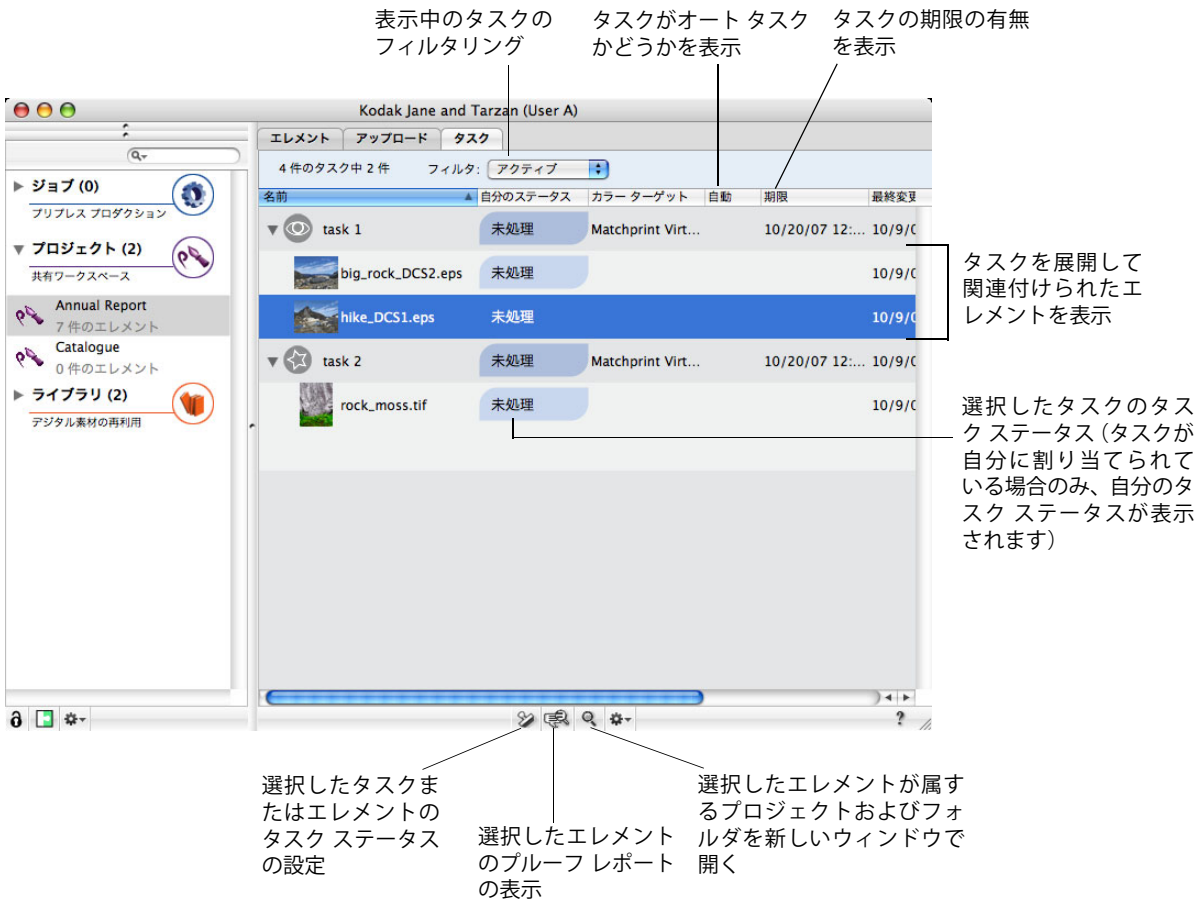


図 8：Desktop で開いたプロジェクト - ［タスク］表示

Desktop でプロジェクトではなくライブラリを開いた場合も、使用できるツールはほぼ同じです。プロジェクトと同様に、エレメントのアップロード、ダウンロード、管理、およびフィルタリングができます。エレメント属性の変更もできます（プロジェクトでは、エレメント属性は表示のみで、変更はできません）。

このガイドに記載されているように、エレメントやエレメントのリンクの検索など、プロジェクトでは実行できないアクションをライブラリでは実行することができます。ただし、こうした操作は、メイン ウィンドウのボタンからではなく、Desktop のメニュー項目を使用して実行します。手順については、11 ページの「一般的な手順」、17 ページの「エレメントの検索」、および 18 ページの「エレメントのリンクの検索」を参照してください。

タスクはプロジェクト内のエレメントでしか使用できないため、ライブラリでは［タスク］表示を使用できません。

Smart Review

Smart Review でエレメントを開いた場合は、Web ブラウザと Desktop のどちらを使用していても、Smart Review ウィンドウの外観は変わりません。

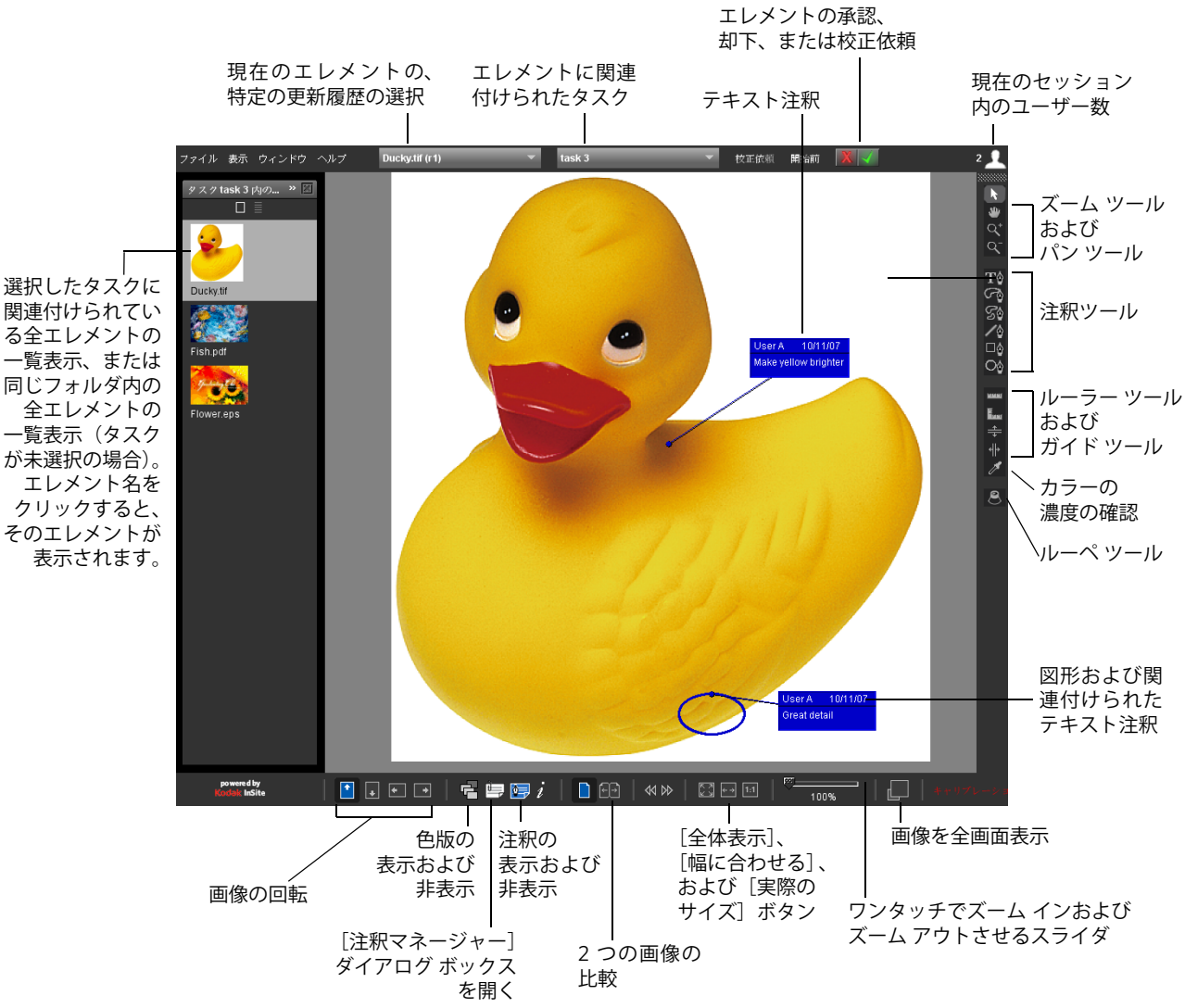


図 9：Smart Review セッション内のエレメント

注意：Smart Review ツールの一部（［**エレメントの承認**］ボタン、［**エレメントの却下**］ボタン、および注釈ツールなど）は、プロジェクトに属するエレメントを開いた場合にのみ使用できます。ライブラリに属するエレメントを開いた場合は、使用できるツールの数が減ります。

Smart Review の使用方法については、Creative Workflow および Asset Library のヘルプ（英語版）を参照してください。

一般的な手順

次の表では、基本的な手順を行う方法を Web ブラウザの場合と Desktop の場合とに分けて説明しています。詳細について、およびその他の手順については、Creative Workflow および Asset Library のヘルプ（英語版）を参照してください。

手順	Web ブラウザでの操作	Desktop での操作
プロジェクトの作成	［**プロジェクト**］表示で、［**新規プロジェクト**］をクリックし、プロジェクト名を入力して、［**プロジェクトの作成**］をクリックします。	［**ファイル**］>［**新規プロジェクト**］の順に選択し、プロジェクト名を入力して、［**プロジェクトの作成**］をクリックします。
ライブラリの作成	［**ライブラリ**］表示で、［**新規ライブラリ**］をクリックし、ライブラリ名を入力して、［**ライブラリの作成**］をクリックします。	［**ファイル**］>［**新規ライブラリ**］の順に選択し、ライブラリ名を入力して、［**ライブラリの作成**］をクリックします。
プロジェクトまたはライブラリへのエレメントのアップロード	［**新規アップロード**］をクリックします。［ファイルのアップロード］ダイアログ ボックスに、アップロードの名前を入力します。［**ファイルの追加**］ボタンをクリックし、アップロードするエレメントを検索して選択します（デスクトップからダイアログ ボックスに直接エレメントをドラッグすることもできます）。［**アップロード**］をクリックします。	［**ファイルのアップロード**］をクリックします。［新規アップロード］ダイアログ ボックスに、アップロードの名前を入力します。［**エレメントを追加**］をクリックし、アップロードするエレメントを検索して選択します（デスクトップから［**アップロードするエレメント**］領域に直接エレメントをドラッグすることもできます）。［**アップロード**］をクリックします。 **ヒント：**Desktop for Mac の場合、デスクトップからプロジェクトまたはライブラリに直接エレメントをドラッグできます。この操作で、ドラッグされたエレメントがリストに入った状態で［新規アップロード］ダイアログ ボックスが自動的に開きます。
エレメントを Smart Review で開く	エレメントを選択します。	エレメントをダブル クリックします。
プロジェクト内やライブラリ内のフォルダ間、またはプロジェクトとライブラリ間でエレメントをコピーする	エレメントを選択し、オペレーション パレットの［**コピー**］をクリックします。コピー先の場所を選択し、［**コピー**］をクリックします。	エレメントを選択し、［**編集**］>［**コピー**］の順に選択します。保存先フォルダを開き、［**編集**］>［**ペースト**］の順に選択します。
プロジェクト内またはライブラリ内のフォルダ間でエレメントを移動する	エレメントを選択し、オペレーション パレットの［**移動**］をクリックします。移動先のフォルダを選択し、［**移動**］をクリックします。	移動先のフォルダにエレメントをドラッグします。

手順	Web ブラウザでの操作	Desktop での操作
プロジェクトおよびライブラリ間でエレメントを移動する	Web ブラウザでは、プロジェクトまたはライブラリ内のフォルダ間でのみエレメントを移動できます。プロジェクトまたはライブラリ間でエレメントを移動するには、最初に保存先のプロジェクトまたはライブラリにエレメントをコピーしてから元のエレメントを削除します。	左のウィンドウ枠内にある保存先プロジェクトまたはライブラリの名前に、エレメントをドラッグします。 **注意：**プロジェクト間およびライブラリ間でエレメントを移動できるのは、Desktop for Mac のみです。Desktop for Windows の場合、最初に保存先のプロジェクトまたはライブラリにエレメントをコピーしてから元のエレメントを削除します。
高解像度のエレメントを元のフォーマットのままダウンロードする	ダウンロードするエレメントを選択し、オペレーション パレットで［**オリジナルのダウンロード**］をクリックします。	ダウンロードするエレメントを選択し、［**ファイルのダウンロード**］ボタンをクリックします。［**ダウンロードタイプ**］リストで［**オリジナル**］を選択します。
エレメントの低解像度 JPEG バージョンのダウンロード	ダウンロードするエレメントを選択し、オペレーション パレットで［**JPEG のダウンロード**］をクリックします。必要な解像度を選択します。	ダウンロードするエレメントを選択し、［**ファイルのダウンロード**］ボタンをクリックします。［**ダウンロードタイプ**］リストで［**低解像度 JPEG**］を選択します。［**解像度**］リストで必要な解像度を選択します。
エレメントの削除	エレメントを選択します。オペレーション パレットの［**削除**］をクリックします。	エレメントを選択し、［**編集**］>［**エレメントの削除**］の順に選択します。

タスクの操作

次の表では、タスクに関する基本的な手順を説明します。詳細について、およびその他の手順については、Creative Workflow および Asset Library のヘルプ（英語版）を参照してください。

注意：タスク関連の手順は、そのタスクのユーザー権限が含まれるプロジェクト権限が割り当てられているユーザーのみが実行できます。ユーザー権限の詳細については、Creative Workflow および Asset Library のヘルプ（英語版）を参照してください。

手順	Web ブラウザでの操作	Desktop での操作
タスクの作成	［エレメント］表示で、タスクを作成するエレメントを選択します。オペレーション パレットの［**タスクの作成**］をクリックします。	［エレメント］表示で、タスクを作成するエレメントを選択します。［**アクション**］メニューから、［**タスクの作成**］を選択します。

手順	Web ブラウザでの操作	Desktop での操作
割り当てられたタスクのステータスの設定	［エレメント］表示または［タスク］表示で、タスク ステータスを設定するエレメントを選択します（ステータスを設定できるのは自分に割り当てられたタスクのみです）。オペレーション パレットの［**ステータスの設定**］をクリックします。ステータスを設定するタスクの名前をクリックします。 **ヒント：**Smart Review でもタスク ステータスを設定できます。カラー承認タスクを割り当てられた場合は、必ず Smart Review でステータスを設定してください。詳細については、Creative Workflow および Asset Library のヘルプ（英語版）を参照してください。	［エレメント］表示または［タスク］表示で、タスク ステータスを設定するエレメントを選択します（ステータスを設定できるのは自分に割り当てられたタスクのみです）。［**アクション**］メニューから、［**タスク ステータスの設定**］を選択します。ステータスを設定するタスクを選択します。 **ヒント：**Smart Review でもタスク ステータスを設定できます。カラー承認タスクを割り当てられた場合は、必ず Smart Review でステータスを設定してください。詳細については、Creative Workflow および Asset Library のヘルプ（英語版）を参照してください。
エレメントを既存のタスクに追加	この機能は Web ブラウザでは使用できません。	［エレメント］表示で、タスクに追加するエレメントを選択します。Desktop ウィンドウ上部の［**タスク**］タブにエレメントをドラッグします。ウィンドウが［タスク］表示に切り替わったら、エレメントを追加するタスクの名前の上にエレメントをドラッグします。
エレメントをタスクから削除する	この機能は Web ブラウザでは使用できません。	［タスク］表示で、エレメントを削除するタスクを展開します。削除するエレメントを選択します。［**編集**］メニューから［**エレメントの削除**］を選択します。
タスクを編集して、タスクの名前、期限、詳細を変更したり、パスワード認証のオンとオフを切り替える	この機能は Web ブラウザでは使用できません。	［タスク］表示で、編集するタスクを選択します。［**アクション**］メニューから、［**タスクの編集**］を選択します。
ユーザーをタスクに追加、またはユーザーをタスクから削除	この機能は Web ブラウザでは使用できません。	［タスク］表示で、ユーザーを追加または削除するタスクを選択します。［**アクション**］メニューから、［**タスクの編集**］を選択します。［**ユーザー**］領域で、タスクに追加する各ユーザーのチェックボックスをオンにし、タスクから削除する各ユーザーのチェックボックスをオフにします。［**適用**］をクリックします。
メモの電子メール メッセージを、タスクには割り当てられているがそのタスク ステータスがまだ設定されていないすべてのユーザーに送信	この機能は Web ブラウザでは使用できません。	［タスク］表示で、メモを送信するタスクを選択します。［**アクション**］メニューから、［**タスク リマインダの送信**］を選択します。必要に応じてメッセージを変更し、［**タスク リマインダの送信**］をクリックします。

手順	Web ブラウザでの操作	Desktop での操作
ユーザーのタスク ステータスをリセット	この機能は Web ブラウザでは使用できません。	［タスク］表示で、ユーザーのステータスをリセットするタスクを展開し、そのタスクに割り当てられているすべてのユーザーを表示します。タスク ステータスをリセットするユーザーを選択します。［**アクション**］メニューから、［**ユーザーのタスク ステータスをリセット**］を選択します。
特定のタスクに関連付けられたエレメントの注釈をすべて総括するレポートの表示	［タスク］表示で、レポートを表示するエレメントに関連付けられたタスクを選択します（レポートは一度に 1 つのエレメント分しか表示できません）。エレメントの横にある［**プルーフ レポート**］をクリックします。	［タスク］表示で、レポートを表示するエレメントを選択します（レポートは一度に 1 つのエレメント分しか表示できません）。［**アクション**］メニューから［**プルーフ レポートの表示**］を選択します。

オート タスクの使用

プロジェクト内で「オート タスク」を作成すると、それ以降にプロジェクトにアップロードされたエレメントはすべて自動的にタスクに追加されます。プロジェクトに別々にアップロードする複数のエレメントをすべて同じユーザーに確認させたい場合に便利です。

オート タスクがあるプロジェクトにエレメントをアップロードすると、エレメントは自動的にタスクに追加されます（エレメントのファイル タイプが Matchprint Virtual テクノロジでサポートされていない場合は、カラー承認タスクには追加されません。Matchprint Virtual にサポートされているファイル タイプについては、Creative Workflow および Asset Library のヘルプ（英語版）を参照してください）。

通常のタスクと同様に、オート タスクもプロジェクトの［タスク］表示で表示されます。オート タスクにエレメントが追加されると、［エレメント］表示のエレメントのサムネイル上にタスク アイコンが自動的に表示されます。イベント通知がシステムで設定されている場合は、オート タスクにエレメントが追加されると、タスクを割り当てられたすべてのユーザーに電子メールが送信されます。

オート タスクを作成するには：

- Web ブラウザでの操作：オート タスクを作成するプロジェクトを開き、［**管理**］>［**オート タスクの作成**］の順にクリックします。
- Desktop での操作：オート タスクを作成するプロジェクトを開き、［**アクション**］>［**オート タスクの作成**］の順にクリックします。

エレメントの更新履歴について

更新されたエレメントをアップロードすると、そのエレメントは以前のエレメントを上書きすることなく、異なるバージョンとして保存および表示されます。

複数回の更新履歴を持つエレメントを表示する場合、Web ブラウザと Desktop とでは表示方法が異なります。Web ブラウザでは、エレメントの更新履歴数は、サムネイルの下に［**<数字> 更新履歴**］リンクとして表示されます。これに対して Desktop では、サムネイルはエレメントを重ねたグラフィックで表示されます（ギャラリー表示モード）。どちらの場合でも、［エレメント］表示では、最新の更新履歴のエレメントのサムネイルが表示されます。

Web ブラウザでの表示



Desktop での表示

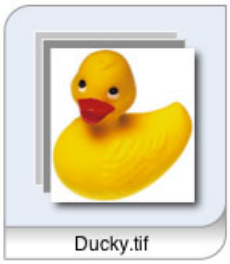


図 10：Web ブラウザおよび Desktop でのエレメントの更新履歴

エレメントの更新履歴をすべて表示するには：

- Web ブラウザでの操作：エレメントのサムネイルの下の［**<数字> 更新履歴**］リンクをクリックします。
- Desktop での操作：エレメントを選択し、［**アクション**］> ［**更新履歴を表示**］の順に選択します。

次に、特定の更新履歴に対して、別の場所へのコピー、ダウンロード、Smart Review で開くなどのアクションを実行できます。

エレメントの更新履歴の操作の詳細については、Creative Workflow および Asset Library のヘルプ（英語版）を参照してください。

エレメント属性の操作

属性はエレメントに関連付けられた情報で、ファイル サイズやファイル タイプなどのエレメントの詳細情報を提供します。エレメントの属性を表示すると、エレメントの詳細を知ることができます。たとえば、PDF ファイルを選択した時に表示される属性は、分版できるかどうか、できない場合はその理由（ファイルに分版不可能なカラー スペースが含まれているためなど）を示します。

エレメントの属性を表示するには：

- Web ブラウザでの操作：エレメントを選択し、オペレーション パレットの［**属性の表示**］をクリックします。
- Desktop での操作：エレメントを選択し、［**属性の表示**］をクリックします。

プロジェクトでエレメントの属性を表示する場合は、エレメントのシステム属性のみが表示されます。オペレーティング システムによりシステム属性が抽出され、［属性］ダイアログ ボックスの［**システム**］タブに自動表示されます。［**システム**］タブにある属性の値は変更できません。

ライブラリでエレメントの属性を表示する場合は、システム属性およびユーザー定義の属性が表示されます。ユーザー定義の属性は、システム管理者が設定および管理するシステムの属性テンプレートで定義されます。ユーザー定義の属性は、［属性］ダイアログ ボックスの［**顧客**］タブおよび［**サイト**］タブで表示されます（［**顧客**］タブにある属性と［**サイト**］タブにある属性の違いの詳細については、Creative Workflow および Asset Library のヘルプ（英語版）を参照してください）。

［**システム**］タブにある属性とは異なり、［**顧客**］タブおよび［**サイト**］タブにある属性の値は変更することができます。後の再利用のためにエレメントの情報を記録するには、エレメントの属性の値を変更します。たとえば、エレメントのユーザー定義の属性「**アーティスト**」の値を「ジョン・スミス」に設定すれば、後で属性の値が「ジョン・スミス」のエレメントをライブラリで検索することができます。この方法は、数百～数千のエレメントを含むライブラリで特定のエレメントを探す際などに非常に便利です。

- エレメントの属性の値を変更するには、［属性］ダイアログ ボックスで［**編集**］をクリックします（このボタンはライブラリでエレメントを選択している場合にのみ使用可能です）。

エレメントの属性の詳細については、Creative Workflow および Asset Library のヘルプ（英語版）を参照してください。

FPO のダウンロード

注意：FPO をダウンロードできるのはライブラリからのみで、プロジェクトからはダウンロードできません。

FPO（For Placement Only）画像（またはプロキシ イメージ）は、高解像度オリジナル画像の低解像度バージョンです。FPO は、レイアウト作業において高解像度画像のプレースホルダとして使用できます。FPO は高解像度オリジナル画像よりもファイル サイズが小さいため、レイアウトへの配置、操作、共有作業をより高速、かつ簡単に行うことができます。

ライブラリに保存された高解像度エレメントの FPO バージョンをダウンロードすることができます。FPO には固有の記述コメントが埋め込まれているため、データベースにあるエレメントの高解像度バージョンを特定することができます。レイアウトを印刷会社に送ると、ワークフロー ソフトウェアがレイアウト内の低解像度 FPO 画像を認識し、FPO 画像に埋め込まれた識別コメントを使用してデータベースにある高解像度バージョンを検索し、出力前に自動的に高解像度画像と置き換えます。

FPO 画像をデスクトップにダウンロードしてから、QuarkXPress® ソフトウェアなどのレイアウトに配置することもできます。手順は次のとおりです。

- Web ブラウザでの操作：ダウンロードするエレメントを選択し、オペレーション パレットで［**FPO のダウンロード**］をクリックします。
- Desktop　での操作：ダウンロードするエレメントを選択し、［**ファイルのダウンロード**］ボタンをクリックします。［**ダウンロード タイプ**］リストで［**低解像度 EPS FPO**］を選択します。

Desktop for Mac の場合は、Adobe® InDesign® ソフトウェア レイアウトのピクチャー ボックスに直接 FPO 画像をダウンロードすることもできます。InDesign のレイアウトに直接 FPO 画像をダウンロードした場合は、エレメントをダウンロードしている間、レイアウトにプレースホルダ画像が表示されます。プレースホルダは移動することもでき、ダウンロードの進行中もレイアウト作業をすることができます。ダウンロードが完了すると、プレースホルダ画像は実際の FPO 画像に置き換えられます。

InDesign のレイアウトに直接 FPO 画像をダウンロードするには：

1. InDesign のレイアウトにピクチャー ボックスを作成します。
2. Desktop for Mac の場合は、エレメントを選択し、手順 1 で作成したピクチャー ボックスの上にドラッグします。

FPO 画像のダウンロードの詳細については、Creative Workflow および Asset Library のヘルプ（英語版）を参照してください。

エレメントの検索

注意：エレメントの検索ができるのはライブラリ内のみで、プロジェクト内ではできません。

［**検索**］を使用して、ライブラリに保存されたエレメントを検索できます。エレメントがどのライブラリに保存されているかわからない場合、またはライブラリに含まれるエレメントの数が多すぎて特定のエレメントを検索するのが困難な場合に、この機能を使用すると便利です。

Web ブラウザでは、現在作業中のライブラリ内にあるエレメントのみを検索できます。エレメントのファイル名（ファイル名の一部だけでも可）、または属性値で検索することができます。たとえば、探しているエレメントの解像度が 150 dpi だとわかっていれば、検索基準を 150 に指定することができます。検索結果では、属性値に 150 が含まれるすべてのエレメントが一覧表示されます。

Desktop for Mac には、さらに便利な検索機能があります。Desktop for Mac では、アクセス権限のあるすべてのライブラリでエレメントを検索することができます。Web ブラウザと同様に、エレメントのファイル名、ファイル名の一部、または属性値で検索することができます。また、複数の属性値を使用したり、ファイル名と属性値を組み合わせて検索することもできます。さらに、ジョブおよびライブラリの両方にアクセス権限がある場合は、Desktop for Mac を使用して、ジョブに使用されているエレメントを検索することもできます。この場合は、エレメントが使用されたジョブの名前やエレメントが使用されたページの位置や名前からエレメントを検索できます。

Desktop for Window の現在のバージョンでは、検索機能は使用できません。

エレメントを検索するには：

- Web ブラウザでの操作：エレメントの検索対象となるライブラリを開きます。［**検索**］タブをクリックします。検索キーワードを入力して、［**実行**］をクリックします。
- Desktop for Mac での操作：［**アクション**］> ［**検索**］の順に選択します。［**以下のエレメントを検索**］領域で、検索基準を指定します。［**検索**］をクリックします。

エレメントの検索の詳細、より詳細な検索手順、およびその他の検索のヒントについては、Creative Workflow および Asset Library のヘルプ（英語版）を参照してください。

エレメントのリンクの検索

エレメントの検索 での説明のとおり、[**検索**] を使用して、1 つまたは複数のライブラリから特定のエレメントを検索することができます。[**リンクの検索**] を使用して次を実行できます。

- Kodak Prinergy® システム ジョブ内のページを選択し、そのページで使用されているエレメントをライブラリで検索する。
- ライブラリ内のエレメントを選択し、そのエレメントが使用されているジョブ ページを検索する。

ジョブ ページを選択してライブラリからエレメントを検索する場合や、エレメントを選択してジョブからページを検索する場合は、エレメントを FPO 画像としてライブラリからダウンロードし、あらかじめページ レイアウトに配置しておく必要があります。その後、エレメントを Kodak InSite Prepress Portal にアップロードしてリファインします。

[**リンクの検索**] を使用するには、ライブラリおよびジョブの両方にアクセス権限がある必要があります。また、このコマンドは Desktop for Mac でのみ使用可能で、Web ブラウザや Desktop for Windows では使用できません。

ジョブ ページに配置されたエレメントを検索するには：

1. ジョブで、検索するエレメントがあるページを選択します。
2. [**アクション**] メニューから、[**リンクの検索**] を選択します。

   [リンク] ダイアログ ボックスで、選択したページに配置されたすべてのエレメントが一覧表示されます。

エレメントが配置されたジョブ ページを検索するには：

1. ライブラリで、検索するページにあるエレメントを選択します。
2. [**アクション**] メニューから、[**リンクの検索**] を選択します。

   [リンク] ダイアログ ボックスで、選択したエレメントが配置されているすべてのページが一覧表示されます。

注意：エレメントはライブラリでのみ検索できます。プロジェクトでは検索できません。また、ジョブ ページの検索ができるのはエレメントをライブラリで選択した場合のみで、エレメントをプロジェクトで選択した場合はジョブ ページを検索することはできません。

エレメントのリンクの検索の詳細については、Creative Workflow および Asset Library のヘルプ（英語版）を参照してください。

ホット フォルダの使用

ホット フォルダは、自動処理のトリガとなるファイルの受信を監視するフォルダです。ファイルを処理するソフトウェアが定期的にフォルダ内を確認し、検出されたファイルを自動的に処理します。

Desktop では、アップロード ホット フォルダを作成して、特定のプロジェクトおよびライブラリにエレメントを自動アップロードすることができます。

アップロード ホット フォルダを作成したら、プロジェクトまたはライブラリに関連付けます。これにより、エレメントがホット フォルダに入れられるたびに、そのエレメントは関連付けられたプロジェクトまたはライブラリに自動アップロードされます。

アップロード ホットフォルダの便利な点は、システムにログインしなくても、エレメントをホット フォルダに入れるだけで自動的に特定のプロジェクトまたはライブラリにアップロードできる点です。

多数のエレメントを1つのアップロード ホット フォルダに入れて、同じアップロード先にアップロードすることができます。これは特に同じ場所に頻繁にファイルをアップロードする場合に便利です。

アップロード ホット フォルダを作成するには：

1. Desktop で、アップロード ホット フォルダを関連付けるプロジェクトまたはライブラリを選択します。
2. ［**ファイル**］メニューから［**新規ホット フォルダ**］を選択します。
3. アップロード ホット フォルダとして使用するフォルダを、ファイル システム内の既存のフォルダから選択して［**OK**］をクリックするか、または新規フォルダとして作成して［**ホット フォルダの作成**］をクリックします。

すべてのプロジェクトおよびすべてのライブラリのホットフォルダをすべて表示、管理するには：

➢ ［**ウィンドウ**］メニューから［**ホット フォルダ**］を選択します。

ホット フォルダの属性の詳細については、Creative Workflow および Asset Library のヘルプ（英語版）を参照してください。

選択リストの操作

注意：選択リストは、Desktop for Mac を使用している場合にのみ使用可能です。

選択リストは、複数のプロジェクトやライブラリからエレメントを収集して、デスクトップにダウンロードしたり、別のプロジェクトやライブラリにコピーすることができるツールです。

- 選択リストを表示するには、Desktop ウィンドウ下部の［**選択リストの切り替え**］ボタンをクリックします。選択リストがウィンドウの右側に表示されます。



図 11：エレメントが追加された選択リスト

- 選択リストを非表示にするには、［**選択リストの切り替え**］を再度クリックします。
- 選択リストにエレメントを追加するには、選択したエレメントを選択リストにドラッグします。
- エレメントを選択リストからデスクトップにダウンロードするには、エレメントを選択し、［選択リスト］ウィンドウ枠の［**ファイルのダウンロード**］ボタンをクリックします。

選択リストの詳細については、Creative Workflow および Asset Library のヘルプ（英語版）を参照してください。

Desktop 機能概要

次のリストは、Web ブラウザで使用できる機能に加えて Desktop でのみ使用できる機能をまとめたものです。

- ドラッグ & ドロップによるエレメントのアップロードとダウンロード
- Smart Review で表示できる InDesign ファイルのアップロード
- FPO 画像を InDesign レイアウトに直接ダウンロード
- ギャラリー表示モード、詳細表示モード、リスト表示モードでエレメントを表示
- エレメントの選択リストの作成
- ライブラリに保存したエレメントの検索、および Prinergy ジョブ ページとライブラリに保存されているエレメント間のリンクの検索
- ユーザー定義の属性値、Prinergy ジョブの名前、ページ数などの複数の属性に基づくエレメントの検索
- アップロード ホット フォルダの特定のプロジェクトおよびライブラリへの関連付けと、ホット フォルダに入ったエレメントの自動アップロード
- ダウンロード フォルダの特定のプロジェクトへの関連付けと、それらのプロジェクト内のタスクに関連付けられたエレメントに対応する XMP 承認メタデータの自動ダウンロード（Desktop for Windows のみ）
- タスク内の個々のエレメントに対応する XMP 承認メタデータの手動ダウンロード
- エレメントを作成したソフトウェアで開く
- エレメントを低解像度バージョンで表示（Desktop for Mac のみ）
- ［エレメントの検索］および［リンクの検索］ダイアログ ボックスのツールバーのカスタマイズ（Desktop for Mac のみ）
- Desktop ユーザー環境設定の独自の設定（Desktop for Mac のみ）

タスクの操作をする場合、Desktop では、Web ブラウザで使用できる機能に加えて、次の機能も使用できます。

- タスクに割り当てられたユーザーおよび各ユーザーのタスク ステータスを表示
- 変更が必要なタスク エレメントのみ表示
- エレメントに関連付けられたタスクをすべて表示
- エレメントを既存のタスクに追加、およびエレメントをタスクから削除
- タスクを編集して、タスクの名前、期限、詳細を変更したり、パスワード認証のオンとオフを切り替える
- ユーザーをタスクに追加、またはユーザーをタスクから削除
- メモの電子メール メッセージを、タスクには割り当てられているがそのタスク ステータスがまだ設定されていないすべてのユーザーに送信
- ユーザーのタスク ステータスをリセット
- タスクの削除
- タスクの非アクティブ化、非アクティブなタスクのアクティブ化
- 最終ステータスをタスクに設定する